

Produrre un testo regolativo

Dopo aver letto le regole del gioco "bandiera", scrivi in forma molto sintetica le regole più importanti di questo gioco.

Bandiera

Si dividono i contendenti in due squadre che si disporranno a schieramento a bandiera semplice; l'animatore a cavallo della linea centrale tiene in mano per un angolo una bandiera col braccio teso in avanti in modo che i giocatori possano portarla via senza sforzo; chiama un numero; i giocatori chiamati, uno per squadra, corrono verso la bandiera e cercano di riportarla al proprio campo.

Quando la bandiera è presa o solamente toccata da uno dei due contendenti, l'altro conquista un punto per la propria squadra se lo tocca.

Se, invece, un giocatore tocca l'altro senza che questi abbia toccato o preso la bandiera perde il punto; come lo perde il giocatore che supera la linea di centro campo o anche se solamente la calpesta, se l'avversario non ha ancora toccato la bandiera.

Si termina la partita quando una delle due squadre arriva a totalizzare 10 punti, si cambia campo e si fa la rivincita; in caso di parità far disputare la bella con cambio campo ai 5 punti. Il cambio campo è necessario quando si disputano partite in terreni non omogenei.

È consigliabile non giocare a bandiera con non più di 10 giocatori per squadra perché altrimenti l'attesa è lunga.

(M. Parolini, Il libro dei giochi, Piemme)

Le regole di "Bandiera"

- 1)
- 2)
- 3)
- 4)
- 5)