

INFORMATICA - CLASSE TERZA

Conoscere e utilizzare le tecnologie informatiche per facilitare l'apprendimento e la comunicazione

a) Conoscere il funzionamento del computer

1. Riconoscere le diverse componenti del computer in base alla funzione.
2. Distinguere hardware e software.
3. Utilizzare i principali tipi di supporto digitale (floppy disk, CD- Rom, DVD).
4. Utilizzare autonomamente tastiera e mouse.
5. Utilizzare autonomamente i comandi per: accendere/spegnere il computer, avviare/chiusure i programmi, aprire/chiusure finestre e cartelle, stampare documenti, salvare file e cartelle.
6. Sapersi orientare nella struttura delle cartelle e riconoscere i diversi drive.
7. Saper aprire e chiudere un programma utilizzando i comandi corretti.
8. Saper salvare un file sul disco fisso o dispositivi di memoria USB
9. Conoscere ed utilizzare alcune periferiche (stampante)

Conoscere e utilizzare programmi di videoscrittura e di grafica

a) Realizzare e riprodurre disegni con un programma di grafica.

b) Scrivere con il computer.

c) "Manipolare" testi: attributi e forma.

d) Associare al testo scritto immagini e/o disegni

1. Disegnare ed elaborare immagini in maniera creativa (*Paint*)
 - avviare e uscire da Paint;
 - scoprire gli strumenti per disegnare (*matita – aerografo – pennello - scegli colori – gomma - linee – figure - riempimento ...*);
 - disegnare a mano libera e colorare il disegno;
 - cancellare un disegno;
 - disegnare figure geometriche usando appositi comandi;
 - salvare e stampare un disegno.
2. Utilizzare autonomamente i comandi e le opzioni: del mouse (pulsante destro/sinistro, trascinamento, scorrimento), della tastiera.
3. Utilizzare gradualmente le procedure taglia/copia/incolla.
4. Scrivere con il computer utilizzando gli strumenti specifici della videoscrittura (*Word*)
 - Produrre un piccolo e semplice testo rispettando regole di dattilografia.
 - Comporre e ricopiare testi formattandoli in modo equilibrato ed ordinato per mezzo dei tasti relativi a caratteri ed incolonnamento.

- Inserire un'immagine in un documento utilizzando i comandi appropriati.
- Realizzare scritte colorate con lo strumento WordArt.
- Salvare e stampare il documento di testo.

Utilizzare programmi didattici e Cd-Rom

a) Utilizzare il computer come strumento di apprendimento in relazione alle diverse discipline.

1. Utilizzare software specifico con percorsi disciplinari per il recupero/consolidamento e di rinforzo alla didattica quotidiana.
2. Utilizzare CD-ROM multimediali interattivi, giochi didattici per l'apprendimento e il consolidamento di contenuti disciplinari.
3. Avviare e chiudere correttamente i programmi e i giochi didattici da utilizzare
4. Distinguere le azioni necessarie per utilizzare un programma.
5. Discriminare alcuni programmi in base al loro utilizzo pratico.
6. Riconoscere linguaggi (parole, immagini, suoni) in un programma.
7. Orientarsi negli ambienti interattivi, riconoscendo i link (i collegamenti), le funzioni delle icone e dei pulsanti.

Comprendere le funzioni principali della navigazione in Internet

a) Conoscere la rete Internet

1. Comprendere che Internet può servire per cercare informazioni.
2. Accedere al programma di navigazione (browser) e attivare la connessione.
3. Accedere a siti a sfondo ludico- didattico, sotto la stretta sorveglianza e la mediazione dell'insegnante, e ricercare informazioni.
4. Riconoscere i link (collegamenti) rappresentati da pulsanti, parole e immagini.