



Gioca a muoverti come i dinosauri

Ad ogni andatura sarà abbinato un suono prodotto con il tamburello. L'insegnante (successivamente un bambino) impartirà i comandi suonando il tamburo, gli altri si muoveranno per la palestra eseguendo i movimenti corrispondenti:

- battiti piccoli
 - battiti più distanziati
 - battiti forti e distanziati
 - battere sul tamburello con tutta la mano
 - battere a ritmo di galoppo
 - battiti ravvicinati
 - grattare il tamburello con le dita
 - Lanciare il tamburello in aria per poi riprenderlo
- passi corti
 - passi lunghi
 - passi lenti e pesanti
 - muoversi in quadrupedia
 - saltellare
 - correre
 - strisciare
 - agitare le braccia imitando il volo

Il gioco alternerà dapprima un numero limitato di suoni-comandi; quando i bambini mostreranno di aver memorizzato i principali abbinamenti segnale-movimento, si introdurrà un numero più ampio di andature. Per rendere più creativa l'attività, i bambini potranno variare i comandi associati ad ogni movimento, utilizzando la voce o il corpo.

