



## Il gioco delle emozioni

Su un grande cartellone, si disegna un percorso suddiviso in caselle (come nel "gioco dell'oca"). Ogni casella contiene una faccina (disegno dei bambini o foto) che esprime una specifica emozione. Le emozioni sono disposte secondo una precisa progressione, partendo da quelle più FREDE fino a emozioni sempre più CALDE. Il traguardo è costituito dalla casella finale "Tutti abbiamo il diritto di essere FELICI", con il disegno di un gruppo di bambini di nazionalità diverse che si tengono per mano. I giocatori (da 2 fino a 5 o 6) lanciano a turno un grosso dado e spostano la pedina in base al numero uscito. Accanto ad ogni faccina è scritta un'indicazione, che invita ad avanzare o retrocedere nel percorso; ad es.:

FACCINA FELICE = non vedi l'ora di arrivare al traguardo: avanza di due caselle.

FACCINA TRISTE = stai fermo un giro per consolarti.

FACCINA CURIOSA = avanza di una casella per vedere quello che c'è dopo.  
e così via...

Le indicazioni che accompagnano le faccine verranno stabilite insieme ai bambini, i quali saranno coinvolti attivamente nella preparazione del gioco e nell'ideazione delle regole.

