



# SCUOLA ITALIANA MODERNA

## > Il gioco dell'orologio

Si dividono i bambini in squadre di quattro elementi e si dispongono in cerchio al centro della palestra.

Si numerano i giocatori da uno a quattro e si dispongono in cerchio in posizione prona. I giocatori della stessa squadra si mettono vicini, rispettando la progressione numerica. Si costituiscono almeno due cerchi di otto, ipotizzando una classe di 16-17 alunni. Tutti i giocatori con lo stesso numero devono trovarsi in posizione diametralmente opposta. L'insegnante chiama un numero. Tutti gli alunni che hanno quel numero, si alzano, corrono, in senso orario all'esterno del cerchio.

Al primo concorrente che ritorna al proprio posto vengono assegnati quattro punti, al secondo tre, al terzo due, all'ultimo uno, secondo le regole stabilite. Si sommano i punteggi ottenuti e si proclama la squadra vincitrice.

*Varianti:* modificare la posizione di partenza :seduti, in piedi, supini... , aumentare il numero dei giri da effettuare prima di riprendere la propria posizione

